

Piknik Strzelecki

1. Organizator zawodów:

Klub Żołnierzy Rezerwy Ligi Obrony Kraju Warka ul. Nowy Zjazd 8

2. Cel:

- *Współzawodnictwo sportowe*
- *Popularyzacja dyscypliny sportowej strzelectwa sportowego*
- *Integracja środowiska strzeleckiego*
- *Doskonalenie umiejętności strzeleckich*

3. Miejsce i termin zawodów:

Miejsce: Warka ul. Nowy Zjazd 8

Data: zgodna z wpisem do kalendarza zawodów WMZSS

Start zawodów o 9:00

Zakończenie zawodów 19:00

Zawody wpisane do kalendarza Warszawsko Mazowieckiego Związku Strzelectwa Sportowego. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu i odwołania zawodów z przyczyn obiektywnych. Organizator może dopuścić zgłoszenie po w/w terminie w przypadku małej ilości osób, oraz za zgodą Sędziego Głównego.

4. Konkurencje:

Dokładny Pistolet sportowy 25m

Broń – pistolet bocznego zapłonu

Odległość – 25 m Tarcza TS 2

Ilość strzałów – oceniane 10 przestrzelin najbliższej środka tarczy

Czas – 6 min

Postawa – stojąc, oburącz lub z wolnej ręki (+5)

Dynamiczny Pistolet sportowy 25m

Broń – pistolet bocznego zapłonu

Odległość – 25 m Tarcza TS 2

Ilość strzałów – oceniane 10 przestrzelin najbliższej środka tarczy

Czas – 1 min

Postawa – stojąc, oburącz lub z wolnej ręki (+5)

Dokładny Pistolet centralnego zapłonu 25m

*Broń – pistolet centralnego zapłonu
Odległość – 25m Tarcza – NT 23P
Ilość strzałów – oceniane 10 przestrzelin najbliższej środka tarczy
Czas – 6 min
Postawa – stojąc z wolnej ręki (+5) lub oburącz*

Dynamiczny Pistolet centralnego zapłonu 25m

*Broń – pistolet centralnego zapłonu
Odległość – 25m Tarcza – NT 23P
Czas – 55 sek.
Ilość strzałów – oceniane 10 przestrzelin najbliższej środka tarczy
Postawa – stojąc z wolnej ręki (+5) lub oburącz*

Strzelba statyczna – konkurencja 5-strzałowa

*Broń – strzelba gładkolufowa typu pump-action (niedozwolona automatycznie przeładowywana)
Amunicja: śrutowa Odległość – 15 m
Tarcza – cele metalowe, zaliczone trafienie poprzez spadnięcie krążka z podstawki
Ilość strzałów – 5 ocenianych
Czas – Załadowanie naboju do komory nabojoyej, od sygnały startowego maksymalnie 10 sekund.*

Strzelba dynamiczna – konkurencja 5-strzałowa

*Broń – strzelba gładkolufowa typu pump-action (niedozwolona automatycznie przeładowywana)
Amunicja: śrutowa Odległość – 15 m
Tarcza – cele metalowe, zaliczone trafienie poprzez spadnięcie krążka z podstawki
Ilość strzałów – 5 ocenianych
Czas – od sygnały startowego maksymalnie 60 sekund
Postawa – stojąc, strzelba i amunicja na stoliku, po sygnale startowym dobiegnięcie do stanowiska 25m, załadować strzelbę i oddać 5 strzałów w cele metalowe. Ocena kto zestrzelił 5 celów w krótszym czasie.*

5. Uczestnictwo

Za uczestnictwo w zawodach uiszcza się wpłatę pokrywającą koszty poniesione przez organizatorów za przeprowadzenie zawodów, która będzie umieszczona na stronie klubu w przeddzień zawodów. Wszelkie koszty związane z przybyciem na zawody, zakwaterowaniem i posiłkiem, pokrywają uczestnicy we własnym zakresie.

W zawodach mogą uczestniczyć osoby będące członkami klubów strzeleckich zrzeszonych w PZSS, posiadające aktualną licencję strzelecką. W zawodach mogą wziąć udział również osoby bez patentu strzeleckiego i licencji, ale będące członkami klubów sportowych o charakterze strzeleckim. Osoby takie będą jednak startować poza konkursem i w komunikatach klasyfikacyjnych zgodnie z przepisami PZSS oznaczane będą jako „B/L”- bez licencji.

Obowiązują ochronniki słuchu i wzorku. Organizator zapewnia lunetki obserwacyjne na stanowiskach.

6. Klasyfikacja

W zawodach prowadzona będzie klasyfikacja konkurencji: pistolet, strzelba - zaliczenie. W przypadku równej ilości punktów o wyższym miejscu decyduje ilość wewnętrznych 10 (10'') 10, 9, 8 itd. Dla strzelb kto zestrzelił 5 celów w krótszym czasie.

7. Postanowienia końcowe

Kwestie sporne nieobjęte niniejszym regulaminem ani nadrzędnymi regulaminami PZSS rozwiązywane będą przez organizatora zawodów. Protesty należy zgłaszać w formie pisemnej do biura zawodów w dniu zawodów. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian treści regulaminu w każdym z jego punktów.